



GAME EFFECT

SHOWCASE

Fecha de emisión:

Jueves 12 de junio 2PM México / 10PM España / 5pm Argentina



CAMBIO DE FECHA

¡MUCHAS GRACIAS!

Debido a la increíble recepción de la convocatoria, incluso antes de ser anunciada oficialmente, hemos decidido mover la fecha del Game Effect Showcase al jueves 12 de junio.

Consecuentemente, también hemos decidido mover la fecha de recepción de entradas al viernes 6 de junio.

¡No te quedes sin participar!



CONVOCATORIA ABIERTA

¡Todos los desarrolladores indie son bienvenidos a participar!
Aunque esta edición pone especial atención en proyectos de México, España y Argentina, la convocatoria está abierta a cualquier parte del mundo.

¿CÓMO PARTICIPAR?

Solicitamos trailers de juegos indie, preferentemente con una duración de
1 a 3 minutos.

Si es más corto o más largo ¡no hay problema!



CRITERIOS DE PARTICIPACIÓN

Fechas de lanzamiento:

El juego debe haberse lanzado en 2025 o tener planes de salir entre 2025 y 2026, para mantener el enfoque en proyectos actuales y próximos.

Participación hispana:

El desarrollo debe contar con al menos un 60% de participación de personas hispanohablantes.

Sobre el tráiler:

Puedes enviar un tráiler nuevo o uno ya existente, siempre y cuando cumpla con los requisitos establecidos (duración sugerida: 1 a 3 minutos, resolución 1920 x 1080).

Contenido:

Se recomienda evitar material excesivamente polémico o sensible.



¡PARTICIPA!

Envía tu video o enlace de descarga a:

gameeffect.indies.showcase@gmail.com

NO OLVIDES INCLUIR EN TU CORREO

**Estudio | Nombre del juego | Plataformas | País de origen | Demo (si hay)
ID de steam o links | Fecha de lanzamiento: Exacta, estimada o por anunciar**

Fecha límite de recepción: viernes 6 de junio.

GAM EFFECT

SHOWCASE

COMUNIDAD

El evento será transmitido e impulsado por nuestros amigos:

